

## אוצר ישראלי

אוצר ישראלי הוא משחק תחרותי המשלב חידות, שירים, סרטונים, משימות ופעילויות בנושאים הקשורים לחודש הלאום. המשחק מופעל באמצעות טלפונים חכמים במסגרת יישומון "חוויער" של קק"ל.

**גיל יעד:** תלמידי כיתות ו' ומעלה

**משך הזמן:** כשעה וחצי

**מקום:** בכל מקום (חשוב שתהיה קליטה סולרית טובה ויציבה בשטח הפעילות).

אפשר לשחק את המשחק בתוך חדר או כיתה, או בחוץ בשטח מוגדר ותחום.

### מטרות הפעילות:

#### **מטרות הפעילות:**

- היכרות עם נושאים שונים הקשורים לחודש הלאום, ישראליות, ציונות, מורשת והיסטוריה.
- יצירת אתגר, משחק, הנאה וחוויה.

### הכנות מקדימות, ציוד וחומרים

- [דגל ישראל](#) (ניתן להוריד ולהדפיס מאתר החינוך של קק"ל)
- [כרזת ההמנון](#) (ניתן להוריד ולהדפיס מאתר החינוך של קק"ל)
- [כרזת מגילת העצמאות](#) (ניתן להוריד ולהדפיס מאתר החינוך של קק"ל)
- לסלול עגבניות שרי
- למשימת הבונוס – פריטים לבחירתכם מתוך השיר "הכי ישראלי" של להקת התקווה 6: במבה, מסטיק "עלמה", שקל/שנקל, תמונה או דיסק של אריק איינשטיין, אבטיח קר, תמונה של להקת כוורת, תמונה של שמעון פרס, חומוס, צ'יפס, סלט, מטקה, דמקה, קפה טורקי, צנון, דיאט קולה או קולה זירו, מפתח שוודי.
- עבור כל שלושה חניכים נדרש טלפון נייד אחד, טעון ובעל סוללה מלאה, ורמקול שמע פועל, עם קליטה סולרית וגלריית תמונות שיש בה מקום.
- בקשו מהחניכים שיתקינו מראש את היישומון חוויער, שנמצא בחנות האפליקציות.



- [דף ברקודים ובו 8 קודים למשחק](#) - מודפס וגזור
- נייר דבק

### הכנות

- בוחרים מקום למשחק – שטח מוגדר לא גדול ולא קטן מידי כדי לשמור על אתגר בחיפוש התחנות אבל להימנע מתסכול.

- מדפיסים גוזרים ותולים את הקודים למשחק מתוך דף הקודים:
  - ליד/על עץ בחצר – בוחרים בעץ גדול, יפה ומרשים בסביבת הפעילות. הקפידו שהקוד התלוי על העץ נמצא בגובה סביר, כדי שהחניכים יוכלו לסרוק אותו בלי לטפס על העץ ולהסתכן. (אם אין עץ אפשר לשים עציץ עם צמח)
  - ליד/על חלון או מעקה מרפסת
  - ליד/על מראה – ניתן למקם את הקוד בכל מקום שיש בו מראה (שירותים, מבואת כניסה, חדר רחצה וכדומה).
  - סלסלת עגבניות שרי – ממקמים את הסלסלה במקום לבחירתכם בשטח המשחק ותולים את הקוד לידה.
  - מגילת העצמאות – תולים את המגילה והקוד לידה במקום לבחירתכם בשטח הפעילות
  - כרזת ההמנון – תולים את הכרזה והקוד לידה במקום לבחירתכם בשטח הפעילות
  - דגל ישראל תולים את דגל ישראל והקוד לידו במקום לבחירתכם בשטח הפעילות, ניתן גם למקם את הקוד ליד דגל ישראל שכבר תלוי בשטח
- עם סיום המשחק יקבלו החניכים משימת בונוס – לאסוף כמה שיותר פריטים מתוך השיר "הכי ישראלי". מפזרים בשטח המשחק כמה שיותר פריטים מתוך השיר.

### מהלך הפעילות

- מחלקים את המשתתפים לצוותים של שנים עד שלושה חניכים.
- מוודאים שלכל צוות יש טלפון אחד שהותקן עליו היישומון וכי הוא טעון ועם קליטה סלולרית.
- מגדירים את גבולות הגזרה, כלומר את שטח המשחק.
- מגדירים את זמן המשחק – מהי שעת הסיום שעד אליה חייבים לברוח.
- מסבירים את אופן המשחק:
  - בשטח המשחק מפוזרים שבעה קודים, שכל אחד מהם מוביל למשימות, לחידות ולשאלות. המשחק הוא תחרותי – הזוכה ייקבע על פי שקלול של תשובות נכונות, ביצוע המשימות וזמן ההגעה לתחנת הסיום.
  - לפני שלוחצים או מקלידים תשובה – קראו והבינו היטב את המשימות! כל שגיאה מעכבת את התקדמותכם.
  - יש לחפש היטב את התחנה – כל מה שיש במתחם המשחק משתתף (למעט אלמנטים המהווים סכנה בטיחותית).
  - השתמשו בכל הכלים שלרשותכם כדי למצוא את התשובה. אפשר לשאול אנשים, אפשר לחפש בגוגל, אפשר להתקשר לחבר טלפוני.
  - בהצלחה!
- נותנים לחניכים את מספר המשחק – 168 נרשמים ומתחילים לשחק.

### סיום המשחק

- שואלים: איך היה? מה למדתם, צינו משהו חדש שלא הכרתם? מה היה לכם קל ומה היה קשה?
- מכריזים על הזוכים: אם אפשר מקרינים מצגת זכיייה לשלושת המקומות הראשונים. לא שוכחים להתייחס לנקודות הבונוס על איסוף הפריטים מתוך השיר "הכי ישראלי" וגם מראים את התמונות שהצוותים צילמו במהלך המשחק.
- מעניקים פרסים/תעודות/תשואות וכבוד.

### סיכום

עורכים מסיבה ישראלית שמחה, חגיגית וסוערת. מומלץ להשתמש בשירון הקריוקי או בשירון המודפס שכולל אקורדים לגיטרה, הנמצאים באתר החינוך של קק"ל.

### טיפים למדריכים

- לפני שתצאו לשחק – חשוב שתכירו היטב את המשחק, וגם שתנסו לשחק בעצמכם.
- במהלך המשחק עברו בין החוליות המשחקות ועזרו להן בשאלות טכניות.
- אם נגמרת הסוללה באמצע המשחק אי אפשר להמשיך עד שטוענים אותה. לכן, הקפידו שהשחקנים ייצאו לשחק עם מכשירים טעונים.