



ברוכים הבאים לחוויער בית אשל משחק ניווט סלולרי-חוייתי



סרקו להורדת יישומון חוויער
מחנות היישומונים



מקרא

- | | | | |
|------------|-----------------|---------------|---|
| כביש | מבנה | חניון קק"ל | ⌘ |
| שביל גישה | גדר תיחום המצפה | שירותים | ⌘ |
| דרך מונגשת | חומת הטירה | מגרש חניה | P |
| מסבירן | גשר | נקודות במסלול | ● |



”וַיֵּטַע אֶשֶׁל בְּבֵאֵר שְׁבַע וַיִּקְרָא שֵׁם בְּיָשָׁם
ה' אֶל עוֹלָם.” (בראשית כ"א, ל"ג)

אתם נמצאים באתר מצפה בית
אשל, שבו הוקם כנגד כל
הסיכויים בשנת 1943 על
אדמת קק"ל יישוב יחיד
במינו. זהו סיפור הצלחה
התיישבותי, חקלאי
וצבאי חסר תקדים אבל
גם קצר שנים, שהסתיים
בצער עם תום מלחמת
העצמאות בשנת 1949,
עם עזיבת היישוב.
בבית אשל מתחבאים סודות
כמוסים, עובדות מדהימות
וסיפורים מרתקים. קק"ל מזמינה אתכם
לגלות את כולם באמצעות משחק חויתי ומהנה.



מוכנים להתחיל?

- משחקים בחוליות של 2-4 שחקנים.
- כל חוליה בוחרת נציג שלו טלפון סלולרי עם סוללה מלאה, אפשרות גלישה ברשת ומקום בגלריית התמונות.
- ממנים נציג נוסף עם טלפון סלולרי, שבאמצעותו אפשר יהיה לחפש בגוגל, להתקשר לחבר טלפוני, ועוד.
- מורידים מחנות היישומונים למכשיר את היישומון (אפליקציה) **חווער** (סורקים את הקוד המופיע בחזית הברושור).
- מוודאים שה-GPS במכשיר פעיל ותקין.
- במסך הפתיחה של היישומון סורקים את קוד התחלת המשחק שמופיע בעיגול הירוק כאן משמאל, נרשמים בקבוצה ויוצאים לדרך.

כללי בטיחות

- האחריות לשלומכם בעת ביקורכם באתר והשימוש במתקניו חלה עליכם. אל תסכנו את עצמכם ואת המבקרים האחרים.
- התאימו את פעילותכם לתנאי השטח ומזג האוויר. אתם נמצאים בנגב - הצטיידו במים, כובע, קרם הגנה ונעליים סגורות והקפידו על שתייה מרובה.
- השתמשו בדרכים ובשבילים המסומנים.
- אין להבעיר אש בתחומי האתר.
- שמרו על הניקיון, אספו את האשפה למתקנים המיועדים לכך, או קחו אותה עימכם.
- האתר הוא נכס לאומי היסטורי חשוב שאין לו תחליף, שמרו עליו ועל המוצגים שבו!

סרקו את קוד
ההתחלה של המשחק
באמצעות הכפתור
הצהוב ביישומון חווער:



סרקו את קוד
ההתחלה באמצעות
יישומון חווער ולא
בסורק הקודים של
הסמארטפון!

בברכת משחק נעים ומהנה,
החטיבה לחינוך ולקהילה של קק"ל

בהצלחה!



טיפים חשובים

- מנווטים באמצעות המפה לנקודה הנכונה, מבצעים את המשימות בזמן הקצר ביותר, משחקים, מתחרים ונהנים!
- בסוף המשחק מתכנסים שוב בנקודת ההזנקה כדי לסכם ולגלות מי הוא המנצח.
- במהלך המשחק תתבקשו לבצע משימות, לפתור חידות, לצפות בסרטונים ולענות על שאלות הקשורות לאתר ולסיפורו.
- כל חוליה משחקת באמצעות מכשיר אחד. לכן, כדי שכולם ישתתפו - מומלץ להחליף בכל משימה את המשתתף שיהיה אחראי על הפעלת המכשיר.
- שאר המשתתפים אחראים על הניווט בשטח, על המפה, על חיפושים בגוגל, על חברים טלפוניים וכדומה.
- חשוב! לאורך המשחק נשארים בצוות ולא מתפצלים. אם נתקלים בבעיה, מתקשרים למדריך.
- **שגיאות מורידות נקודות!** לכן, קראו בתשומת לב את השאלות וחשבו היטב לפני כתיבת התשובה.
- שימו לב! בחווער המשחק מחליט לאיזו נקודה לשלוח אתכם בכל פעם - כל צוות יעבור בנקודות שונות, אף צוות לא עובר בכל הנקודות.
- סדר ההליכה אינו קשור למספרי הנקודות (לא הולכים לפי הסדר, אלא לפי ההוראות שבמשחק). לכל צוות יש מסלול ניווט שונה - אל תלכו אחרי צוות אחר.
- המשחק הוא תחרותי - נסו לנצח במירוץ! דירוג המנצחים נקבע על פי שקלול של כמות התשובות הנכונות עם משך הזמן שבו השלימה הקבוצה את כל התחנות.
- זכרו למלא פרטי קשר נכונים בשלב ההרשמה - כדי שבתום המשחק נוכל לשלוח לכם הפתעה למזכרת!
- שמרו על הנחיות הביטחון והבטיחות, על הניקיון ועל כללי ההתנהגות באתר. בשום אופן לא קוטפים או משחיתים!

