

ארץ מולדת - ישראל שלי

מטרות הפעילות:

- הכרות עם התכנים המוצגים בכרזות "ארץ מולדת - ישראל שלי" באמצעי תחרותי חווייתי.
- הכרות עם תכנים נוספים מתחומי ההיסטוריה, הגיאוגרפיה והמורשת של מדינת ישראל ומתוך תחומי העשייה של קק"ל.
- הצגתם ושילובם של נושאים סביבתיים ואקולוגיים כחלק בלתי נפרד מהערכה שליבתה עוסקת בציונות ובלאום.

קבוצת הגיל: כיתות ד' - יב'

הזמן: כשעה

המקום: בכיתה או בחוץ

עזרים:

- שטיח משחק
- 2 שטיחוני כרזות
- 10 כרטיסיות עובדה
- 10 כרטיסיות שאלה
- 10 כרטיסיות משימה
- קוביית משחק
- 6 חיילי משחק
- לוח פיתרון
- מערך פעילות וחומרי רקע

הכנות:

1. מכינים את חיילי המשחק: הדביקו כל אחת ממדבקות החיילים על בקבוק 500 מ"ל של מים מינרליים, מלאו מעט מים ליציבות והעמידו במשבצת ההתחלה.
2. פורשים את שטיח המשחק ולידו את שני שטיחוני הכרזות ומעמידים את הקבוצה סביב הלוח.
3. מציבים את כרטיסיות "עובדה", "משימה" ו"שאלה" במקומות המתאימים בלוח כשפניהן כלפי מטה.

מהלך הפעילות

מחלקים את הקבוצה לשש חוליות שיתחרו זו בזו. כל חוליה בוחרת חייל משחק. מעמידים את התלמידים סביב לוח המשחק ומזמינים את החוליה הראשונה להטיל קוביה ולהתקדם...

אופן המשחק:

כל חוליה בתורה מטילה את הקובייה ומתקדמת בהתאם למספר שהעלתה. במידה והגיעה למשבצת שבה צילום או איור עליה לענות על השאלה שעל המשבצת. אם ענתה נכונה היא מוזמנת להתקדם מספר צעדים על פי המספר המופיע על אותה משבצת ולשחק שוב. במקרה וטעתה או שלא ידעה את התשובה, התור עובר לחוליה הבאה על פי הסדר שנקבע.

במידה והגיעה לסימן "עובדה"/"שאלה"/"משימה" על נציג מהחוליה להרים את הכרטיסיה המתאימה המונחת במרכז הלוח ולפעול בהתאם:

עובדה: יש לבקש מנציג של כל חוליה לעמוד ליד כרזות הערכה. נציג מהחוליה המשחקת מקריא בקול את נוסח הכרטיסיה. התור וכרטיסיית העובדה עוברים לחוליה שהנציג שלה מצביע ראשון על הדמות/הנושא הרלוונטי בכרזות ארץ מולדת.

משימה: נציג מהחוליה המשחקת מקריא בקול את נוסח הכרטיסיה. על כל החוליות לבצע את המשימה. התור וכרטיסיית המשימה עוברים לקבוצה הראשונה שהצליחה להשלים את המשימה בהצלחה.

שאלה: נציג מהחוליה המשחקת מקריא את נוסח הכרטיסיה. על כל החוליות לענות על השאלה. התור וכרטיסיית השאלה עוברים לקבוצה הראשונה שענתה נכונה.

משבצות מיוחדות:

מנוחה ביערות קק"ל: על החוליה המשחקת לחכות תור אחד מבלי להשתתף. מיחזור: על החוליה המשחקת להתקדם שלושה צעדים קדימה. נטיעה: על החוליה המשחקת להתקדם שני צעדים קדימה.

אפשרויות לסיום המשחק (על פי בחירת המדריך, בהתאם לזמן, לגיל התלמידים ולאמצעים העומדים לרשותו):

- החוליה שהשלימה ראשונה סיבוב אחד היא המנצחת.
- החוליה שהשלימה ראשונה מספר סיבובים היא המנצחת.
- החוליה שצברה את מספר הכרטיסיות (שאלה/עובדה/משימה) הגבוה ביותר לאחר זמן קצוב היא המנצחת.

מידע ורקע למשחק

*** כל חומר הרקע לערכה מצוי באינטרנט, בכתובת:
www.greenwin.kkl.org.il/moledet

הכרזות

כרזת הלאום

מציגה את סמליה של מדינת ישראל ואת האישים המייסדים שלה:

- דגל המדינה
- סמל המדינה
- ההמנון
- מגילת העצמאות
- כנסת ישראל
- בנימין זאב הרצל – חוזה המדינה
- דוד בן גוריון – ראש הממשלה הראשון
- חיים ויצמן – הנשיא הראשון

כרזת מפת ישראל

- מציגה תבליט מפת תבליט של המדינה ועליה:
- ערים ונקודות מרכזיות במרכז, בצפון ובדרום הארץ
- שיר המעלות מתוך ספר תהלים
- שלוש כרטיסיות שכל אחת מהן מייצגת אחד מצבעי הסמל של קק"ל- חום, ירוק וכחול, וממחישה (באיור ובהיגד) את הנושאים המרכזיים המובילים את קק"ל בעשייה הציונית אקולוגית למען המדינה.
- קופסה כחולה כסמל לעשייה הציונית – אקולוגית ולתרומה ומחויבות אישית למדינה

קישורים אפשריים לכרזת המפה:

- מושגי בסיס בגיאוגרפיה
- מאפיינים פיזיים בולטים בישראל – מכתשים, גבולות, השבר הסורי-אפריקאי, ימות, עמקים, רכסי הרים בולטים
- התמצאות בסיסית ומיקום יישובים על המפה
- המחשת תחומי הפעילות של קק"ל