

חזויער עצי ארץ ישראל



זמן:
45 דקות



מקום:
בסיור בשטח
או בכיתה



גיל:
כיתות ח
ומעלה

מטרות הפעילות

- היכרות עם עצי הערכה
- חוויה והנאה
- עידוד למעורבות, למנהיגות וללקיחת אחריות

מה צריך?

- כרזות מתוך ערכת עצי ארץ ישראל או מעמוד הערכה באתר האינטרנט
- עבור כל שניים עד ארבעה משתתפים: שני טלפונים ניידים טעונים ותקנים בעלי אפשרות גלישה ברשת, שבאחד מהם גלריית תמונות שיש בה מקום פנוי

הכנות

תולים את כרזות ערכת עצי ארץ ישראל במרחב הפעילות.
מפזרים במרחב הפעילות צלחת עם שקדים, צלחת עם צימוקים וצלחת עם זיתים – הכול בכמות שתספיק לכל חברי הקבוצה.

מה נושאים?

- מגדירים את גבולות הגזרה של המשחק.
- מתחלקים לחוליות של שניים עד ארבעה שחקנים.
- כל קבוצה בוחרת נציג בעל טלפון סלולרי עם סוללה מלאה, אפשרות גלישה ברשת ומקום בגלריית התמונות.
- מורידים למכשיר את היישומון (אפליקציה) "חזויער" מחנות היישומונים.
- מוודאים שה-GPS במכשיר פעיל ותקין.
- ממנים נציג נוסף עם טלפון שבאמצעותו ניתן יהיה לחפש בגוגל, להתקשר לחבר טלפוני ועוד...
- מקלידים את מספר המשחק: 118
- נרשמים ומתחילים לשחק;
- מגיעים לנקודה הנכונה, מבצעים את המשימות בזמן הקצר ביותר, משחקים, מתחרים, ונהנים!
- בסוף המשחק מתכנסים שוב בנקודת הזינוק כדי לסכם ולגלות מי הוא המנצח.

הקליקו כאן

טיפים חשובים

- במהלך המשחק תתבקשו לבצע משימות, לענות על חידות, לצפות בסרטונים ולפתור שאלות הקשורות לעצי הערכה.
- כל קבוצה משחקת באמצעות מכשיר אחד. לכן, כדי שכולם ישתתפו – בכל משימה מישהו אחר יכול להיות אחראי על הפעלתו של המכשיר. שאר המשתתפים אחראים על חיפוש הכרזות, על חיפושים בגוגל, על חברים טלפוניים וכדומה.
- שגיאות מורידות נקודות – לכן, קראו בתשומת לב וחשבו היטב לפני כל תשובה.
- זכרו למלא פרטי קשר נכונים בשלב ההרשמה, כדי שבתום המשחק נוכל לשלוח לכם הפתעה למזכרת!
- השתמשו במכשיר טעון עם סוללה מלאה, סאונד פועל ומקום בגלריית התמונות כדי ליהנות מהמשחק.



אצטרובל ארז | צילום: אמיר הרמס